

DOCUMENTO UFFICIALE

REGOLAMENTO TECNICO Freccette

Regole di gioco del soft darts elettronico e criteri di premiazione per i Giochi Italiani Sport d'Impresa 2026.

SETTORE SOFT DARTS CSAIn – freccette elettroniche

Indicazioni generali

obbligatoria: tessera multidisciplinare CSAIn

- ogni giocatore deve avere una maglietta che identifichi l'Azienda
- l'Azienda può presentare più giocatori

Fase preliminare

- ogni giocatore lancerà 15 freccette (1 Leg-Game) e otterrà un punteggio dato dalla somma dei 15 tiri
- potrà ripetere il Leg-Game più volte durante l'evento
- verrà preso in considerazione il miglior singolo punteggio ottenuto
- Nota: se non si illuminano o non si colpiscono i settori a punti del bersaglio, il lancio potrà essere ripetuto
- quindi ogni freccetta dovrà dare un punteggio.
- FASE FINALE (vi partecipano i migliori 16 giocatori della "FASE PRELIMINARE")
- se qualche giocatore dovesse rinunciare a partecipare alla "Fase Finale" subentreranno a scalare i giocatori posizionati in classifica dal 16° posto a seguire
- tabellone da 16 giocatori con incontri ad eliminazione diretta, nei dettagli:
- 1°/16° – 2°/15° – 3°/14° – 4°/13° – 5°/12° – 6°/11° – 7°/10° – 8°/9°
- vince il Leg-Game chi per primo arriva o supera i 300 punti
- ogni incontro si disputa al meglio dei 3 Leg-Game
- ogni giocatore durante il suo turno di gioco lancerà 3 freccette alternandosi con l'avversario
- primo Leg-Game: si sorteggia il giocatore che inizia la partita
- secondo Leg-Game: inizierà l'altro giocatore
- in caso di terzo Leg-Game: inizia la partita il giocatore che ha vinto il secondo Leg-Game
- i giocatori vincenti avanzeranno nel tabellone, mentre i perdenti saranno eliminati.
- a discrezione dell'organizzazione si possono aumentare i Leg-Game da disputare.

Come si ottengono i punti

- il bersaglio è diviso in 20 settori numerati da 1 a 20 che equivalgono al punteggio indicato
- il cerchio esterno raddoppia il punteggio del settore
- il cerchio interno triplica il punteggio del settore

Esempio punti applicabile a tutti i settori

- se si colpisce il settore contrassegnato dal numero 20 si ottengono 20 punti
- se si colpisce il settore 20 nel cerchio esterno si raddoppiano i punti; $20 \times 2 = 40$

- se si colpisce il settore 20 nel cerchio interno si triplicano i punti; $20 \times 3 = 60$
- se si colpisce il centro più grande denominato Bull verde si ottengono 25 punti
- se si colpisce il centro più piccolo denominato Bull rosso si ottengono 50 punti
- Nota: a seconda del bersaglio utilizzato possono cambiare i colori di fondo ma non i punteggi dei vari settori

Note

- le freccette saranno fornite dall'organizzatore
- il Regolamento potrà subire delle modifiche in relazione al numero dei giocatori iscritti/Azienda
- l'organizzazione opererà rispettando lo spirito amatoriale/dilettantistico dell'evento, le regole base ed il Codice Etico di CSAIn, permettendo agli iscritti di giocare il maggior numero di partite

Calcolo per determinare l'azienda vincitrice

- Punti assegnati in base alla classifica finale dei primi 16 giocatori

Posizione	Punti
1 ^a	100
2 ^a	90
3 ^a	80
4 ^a	70
5 ^a	65
6 ^a	60
7 ^a	55
8 ^a	50
9 ^a	45
10 ^a	40
11 ^a	35
12 ^a	30
13 ^a	25
14 ^a	20
15 ^a	15
16 ^a	10

- LA SOMMA DEI PUNTI DEI GIOCATORI/GIOCATRICI CHE APPARTENGONO ALLA STESSA AZIENDA STABILIRÀ LA CLASSIFICA FINALE AZIENDALE E L'AZIENDA VINCITRICE ASSOLUTA DELLA PRIMA EDIZIONE DEI GIOCHI ITALIANI DELLO SPORT D'IMPRESA – SETTORE SOFT DARTS (FRECCETTE ELETTRONICHE)