



# Offizielles Programm- BOWLING

## Mannschaftsturnier

Turnierleiter:

Omar Mambelli (mambelli.omar@gmail.com)

Aufsicht:

Massimo Giliberti (rosenpub@hotmail.it)

Veranstaltungsort:

San Marino: Rose' n bowl Strada Bulumina, 3 Serravalle

Rimini: Disco bowling Via Flaminia, 399

Veranstaltungstage:

4. - 6. Juni 2015

Spielzeiten:

8:30 – 18:30 Uhr

**Preise:**

Medaillen an 1., 2. und 3. Platzierten in jeder Kategorie

### **Technische Bestimmungen**

**Regeln:**

Obwohl nicht von den vorliegenden Spielregeln vorgesehen, werden die Spielregeln der World Tenpin Bowling Association angewandt werden.

**Anforderungen:**

Die Teilnahme ist allen Athleten der Teams gewährt, die ordnungsgemäß angemeldet sind, die Anmeldegebühr gezahlt haben und in Besitz eines ärztlichen Attests sind.

**Bemerkung: Die Organisation behält sich vor die Anzahl der Kategorien anhand der eingegangenen Anmeldungen zu ändern.**

**Ablauf**

1. Jede Mannschaft besteht aus 4 Spielern.

- a) Das Auswechseln eines Spielers ist möglich, aber dieser Spieler darf nicht einer anderen Mannschaft angehören.
- b) Die Mannschaften dürfen gemischt sein.
- c) Die Damen bekommen in jedem Spiel 8 Pins gutgeschrieben.
- d) Sowohl die Namen der Mannschaften und der Spieler, als auch die gutgeschriebenen Pins für die Damen müssen im Punktesystem eingetragen werden.

2. Alle Spiele werden nach europäischem System gespielt, das heißt auf 2 Bahnen. In keinem Durchlauf wird ein Bahnwechsel vorgenommen.

## **Turnier**

Das Turnier wird in 2 unterschiedlichen Anlagen, nach folgenden Spielregeln, stattfinden:

### **Qualifikationsphase (1. und 2. Tag)**

- a) Jede Mannschaft spielt einen ersten Durchlauf mit 3 Spielen am 1. Tag in einer Anlage und am 2. Tag den zweiten Durchlauf mit 3 Spielen in der anderen Anlage.
- b) Für das Viertelfinale qualifizieren sich die ersten 56 Mannschaften, die während beider Durchläufe die höchste Punktzahl erreicht haben. (Gesamtanzahl der Pins am 1. Tag und Gesamtanzahl der Pins am 2. Tag.)

### **Viertelfinale (3. Tag)**

Die 56 Mannschaften werden anhand ihrer Platzierung in 14 Gruppen à 4 Mannschaften aufgeteilt

Bsp:

- Gruppe 1 (Erst-, Zweit-, Dritt-, Viertplatzierter)
- Gruppe 2 (Fünft-, Sechst-, Siebt-, Achtplatzierter)
- Gruppe 3 (Neunt-, Zehnt-, Elft-, Zwölftplatzierter)

Jede Mannschaft spielt einen einzigsten Durchlauf mit 2 Spielen.

### **Halbfinale (3. Tag)**

Für das Halbfinale qualifizieren sich die Erstplatzierten der 14 Gruppen und die zwei besten Zweitplatzierten, insgesamt 16 Mannschaften in 4 Gruppen à 4 Mannschaften, von denen jede einen Durchlauf mit 2 Spielen spielt.

### **Finale (3. Tag)**

Die Siegermannschaften aus den 4 Gruppen tragen unter sich in einem einzigsten Durchlauf mit 2 Spielen das Finale aus.

### **Bemerkung:**

Die Mannschaft mit den meisten umgeworfenen Pins gewinnt.

Die Rangliste basiert auf der Anzahl der umgeworfenen Pins, sodass die Mannschaft mit den meisten umgeworfenen Pins die Erstplatzierte ist, die Mannschaft mit der zweitbesten Anzahl umgeworfener Pins die Zweitplatzierte, usw.

Die Regeln bezüglich eines Gleichstandes werden in den detaillierten Spielregeln im Turnierprogramm enthalten sein.

**Ergebnisse:**

Die Ergebnisse werden auf der offiziellen Webseite der ECSG, in der Abteilung für Bowling und auf dem schwarzen Brett des Akkreditierungszentrum im Palazzo del Turismo veröffentlicht werden.

**Beschwerden:**

Alle Beschwerden bezüglich des Ablaufs der Meisterschaft, müssen schriftlich innerhalb von 30 Minuten nach dem Ende der Begegnung, zusammen mit einer Hinterlegung in Höhe von 30,00€, beim Wettkampfgericht vorliegen, welches im Falle einer Stattgebung des Einspruchs zurückerstattet werden wird.

**letzte Anweisungen:**

Jeder Teilnehmer reist zu den Spielen und nimmt an ihnen unter eigener Verantwortung teil. Die Organisation wird ausschließlich für erste Hilfeleistung sorgen. Es ist verpflichtend immer den persönlichen Versicherungsnachweis bei sich zu haben.

**Hinweis: Alle in diesem Programm enthaltenen Informationen gelten unter Vorbehalt, die in besonderen Fällen oder bei aufkommenden Bedürfnissen von der Organisation verändert werden können.**