



Programme Officiel – PETANQUE

Tournoi par équipes

Informations Générales

Supervision:

Fédération Italienne Pétanque
Luigi Bozzano

Directeur du Tournoi:

Bruno Costamagna

Lieu de la Compétition:

Misano Adriatico : Arena 58 via Romagna

Dates de déroulement:

04 - 05 - 06 juin 2015

Horaires:

La compétition pour les doublettes commencera jeudi 4 juin à 09,00 heures
La compétition pour les triplettes commencera vendredi 5 juin à 09,00 heures

Prix:

médailles 1°, 2° et 3° classé de chaque catégorie

Règlement Technique

Règles:

même si pas prévu par ce règlement, on appliquera les Règlements de la fédération International de Pétanque (FIPJP).

Conditions requises pour participer:

La participation est ouverte à tous les membres des équipes régulièrement enregistrées ayant payé l'inscription et munis de déclaration médicale d'aptitude à la pratique d'un sport.

Catégories:

Open homme
Open femme

Note: l'organisation se réserve de modifier le nombre des catégories en fonction du nombre d'inscrits

Formule de déroulement:

On joue en doublette (3 boules par joueur) et en triplète (2 boules par joueur). Pour le déroulement du Tournoi un programme dénommé « Système Suisse » sera utilisé. Ce programme est souvent utilisé dans les Championnats Mondiaux et Européens de pétanque.

Note: Tous les joueurs doivent être présents sur le terrain à l'heure prévu pour le début du match qu'ils doivent disputer

Terrain de jeu

Terrain libre avec dimension de 3x13 mètres

Score

Tous les matchs se termineront au terme des 13 points ou au terme du temps à disposition programmé par l'organisme qui organise les jeux.

Au sifflement du Directeur de Compétition et/ou au son de la sirène de l'horloge, le match en cours se termine.

Durée des matchs

Le temps à disposition pour disputer tous les matchs de ce Tournoi en doublettes ou triplettes sera de 55 minutes (une pause de 20 minutes est permise entre deux matchs). En cas d'égalité un jeu pour départager les points sera alors autorisé.

Tous les matchs, le temps maximum permis pour lancer le cochonnet est de 30 secondes et le temps permis pour lancer la boule est de 40 secondes.

Compétition en doublette/triplète

Toutes les équipes inscrites devront être présentes sur le terrain de jeu avant 08h30 pour prendre vision des matchs ; un numéro sera attribué à chaque équipe et ce sera avec celui-ci qu'elles seront appelées pendant toutes les phases de la compétition (ex : **25** « team » D 1).

Toutes les équipes inscrites seront divisées en deux poules (A et B) et elles seront divisées en deux différents Systèmes Suisses (A et B).

Les équipes seront divisées dans les deux programmes par tirage au sort, en tenant compte du nombre des équipes inscrites pour chaque Compagnie. La norme prévoit la subdivision d'environ 50% des équipes inscrites pour chaque Système Suisse.

Compétition à doublettes/triplettes - Système Suisse (poule A). Chaque équipe disputera quatre matchs, au terme desquels les 16 meilleures équipes classées continueront à élimination directe ; les finalistes de cette poule participeront à la phase finale du 6 juin.

Compétition à doublettes/triplettes - Système Suisse (poule B). Chaque équipe disputera quatre matchs, au terme desquels les 16 meilleures équipes classées continueront à élimination directe ; les finalistes de cette poule participeront à la phase finale du 6 juin.

Samedi 6 juin les équipes finalistes de chaque poules disputeront les demi-finales.

L'équipe gagnante de la poule A disputera la finale contre l'équipe gagnante de la poule B.

Critère de placement après les 4 matchs du Système Suisse

1. Numéro de victoires
2. Bucholz
3. Différence des points
4. Nombre plus élevé de points positifs score
5. Draw

Temps de programmation. (les temps peuvent varier selon le déroulement de la compétition.)

1 match swiss

09,00

09,55

2 match swiss	10,15	11,10
3 match swiss	11,30	12,25
Déjeuner	12,30	13,45
4 match swiss	13,55	14,50
Match pour les quarts de finale	15,10	16,05
Match pour les demi-finales	16,25	17,20
Match pour la finale	17,40	18,35

Normes générales

Les rencontres se disputeront sur un seul terrain de jeu.

Le trait pour lancer doit être marqué à en minimum de 50 cm de tout obstacle.

Le lancer du cochonnet (de 6 à 10 mètres) peut être fait dans toute direction du terrain, en respectant la distance d'un mètre du bord et de 50 cm du « fil » latéral qui délimite le terrain de jeu.

L'équipe a à sa disposition un seul lancer du cochonnet, en cas de nullité l'adversaire le mettra à la main, dans la position qu'il préfère dans les termes prévus par le règlement.

Les boules et le cochonnet qui dépassent complètement la ligne de démarcation du terrain seront considérés nuls.

Les objets seront évalués seulement et exclusivement quand ceux-ci seront « arrêtés ».

Une fois terminé le temps à disposition pour chaque match, au sifflement du Directeur de Compétition et/ou au son de la sirène de l'horloge, le jeu se terminera. En cas d'égalité un jeu supplémentaire sera alors autorisé. Dans ce cas le cochonnet devra être obligatoirement marqué sur le terrain de jeu, s'il est touché pendant le jeu et s'il sort du terrain, il devra être remis obligatoirement à sa place ; il n'y aura pas de jeu nul.

Pénalités

1) Pendant les matchs du Système Suisse, au cas où une équipe n'est pas présente dans les termes du règlement, une victoire 13 à 11 (différence de 2 points) sera attribué à l'équipe adverse.

2) Dans tous les matchs après le Système Suisse, au sifflement de l'arbitre, début du match, les moments d'absence d'une équipe seront limités à 5 minutes, après quoi il y aura une pénalité de 1 point. En cas de retard ultérieur, une pénalité de 1 point sera attribué pour toutes les 5 minutes de retard. Après 30 minutes de retard le match sera perdu.

Mauvais temps – en cas de pluie tous les jeux déjà commencés devront se terminer, sauf décision contraire de l'arbitre, qui sera le seul autorisé à suspendre et/ou annuler le jeu ou la compétition pour des raisons de force majeure, suite aux avis du Jury de Compétition.

Les résultats :

Les résultats seront publiés sur le site officiel des ECSG, dans la section pétanque et sur les tableaux d'affichage du « centro accreditati » au « Palazzo del Turismo »

Réclamation:

Toutes les réclamations concernant le déroulement du Championnat doivent être présentées, par écrit, au Juge de Compétition, dans un délai de maximum 30 minutes à partir de la conclusion de la compétition, et doivent être accompagnées d'un dépôt de € 30,00, qui sera rendu en cas d'acceptation du recours

Dispositions finales :

Chaque participant voyage et participe aux Jeux sous sa propre responsabilité. L'organisation pourvoit exclusivement aux premiers soins.

Il est obligatoire de porter toujours sur soi la carte d'assurance personnelle.

Note: L'organisation, en cas d'exigences particulières survenues ultérieurement, se réserve le droit de modifier et/ou changer les informations contenues dans ce programme.