



Centri Sportivi
Aziendali e Industriali



ENTE DI PROMOZIONE
SPORTIVA
RICONOSCIUTO
DAL CONI

Regolamento gare Indoor 3D
Tiro con l'arco C.S.A.In. 3D
Del 01/07/2023 Rev. 1.0

Pag. 1

REGOLAMENTO GARE TIRO CON L'ARCO

Indoor 3D

Rev. 1.0 01/07/2023
Valido dal 01/07/2023
Tavolo Tiro con l'arco 3D C.S.A.In.

REV 1 del 01/07/2023	Aggiunta categoria RI
----------------------	-----------------------

C.S.A.In.

Viale dell'Astronomia, 30-00144 Roma-Tel. 06-54221580/5918900-fax 06-5903242/484-e-mail info@csain.it
Codice Fiscale 96135840583



Centri Sportivi
Aziendali e Industriali



ENTE DI PROMOZIONE
SPORTIVA
RICONOSCIUTO
DAL CONI

Regolamento gare Indoor 3D
Tiro con l'arco C.S.A.In. 3D
Del 01/07/2023 Rev. 1.0

Pag. 2

Sommario

<u>Sommario</u>	2
<u>25 3D Round & Trophy</u>	3
<u>25 2d round trophy</u>	4
<u>40 3D round trophy</u>	5

C.S.A.In.

Viale dell'Astronomia, 30-00144 Roma-Tel. 06-54221580/5918900-fax 06-5903242/484-e-mail info@csain.it
Codice Fiscale 96135840583

25 3D Round & Trophy



1. La gara prevede 2 percorsi chiamati Round e Trophy
2. Il **Round** prevede che da ogni piazzola si scocchino due frecce, dalla stessa linea di tiro, ad un unico bersaglio, per un totale di 20 piazzole .
3. Per ogni piazzola si sommano i punti delle due frecce, per un totale di 40 frecce.

- Punteggio Round max 520 Pt

Prima freccia	Perfect	14 punti
	Super Spot	12 punti
	Spot	10 punti
	Sagoma	6 punti
Seconda freccia	Perfect	12 punti
	Super Spot	10 punti
	Spot	8 punti
	Sagoma	4 punti

4. Il **Trophy** prevede che da ogni piazzola si scocca una freccia, dalla linea di tiro, ad un bersaglio per un totale di 20 piazzole;
5. Si tirano complessivamente 20 frecce;
6. Nel caso che l'allestimento della gara sia su due location valgono le descrizioni riportate al Cap. 2 comma 4, del Regolamento Sportivo Indoor.

- Punteggio Trophy max 520 Pt

Unica freccia	Perfect	26 punti
	Super Spot	22 punti
	Spot	18 punti
	Sagoma	12 punti

7. Per la classifica finale si sommano i risultati del Round e del Trophy

- Totale massimo punteggio 1040 punti

8. I bersagli devono essere obbligatoriamente così suddivisi:

- Gruppo 1 - 2 piazzole Distanza massima m.25
- Gruppo 2 - 2 piazzole Distanza massima m.25
- Gruppo 3 - 12 piazzole Distanza massima m.25
- Gruppo 4 - 4 piazzole Distanza massima m.20

9. Distanza minima per tutti i gruppi m.15 e max m. 25

25 2d round trophy



La gara :

1. Il regolamento è invariato rispetto al 25 3D Round Trophy, la variante è l'utilizzo di battifreccia naturali o sintetici con visuali rappresentanti sagome di animali. Il battifreccia deve avere una dimensione adeguata a garantire un sufficiente margine di errore sul tiro: sui gruppi 1 e 2 si consiglia un battifreccia di diametro 130, sui bersagli gruppo 3 e 4 si consiglia un battifreccia di diametro 90.
2. La distanza massima di tiro è di 25M
3. Le visuali devono essere obbligatoriamente così suddivise:
 - Gruppo 1 - 2 piazzole Distanza massima m.25
 - Gruppo 2 - 2 piazzole Distanza massima m.25
 - Gruppo 3 - 12 piazzole Distanza massima m.25
 - Gruppo 4 - 4 piazzole Distanza massima m.20
4. Distanza minima per tutti i gruppi m.15 e max m.25
5. Le visuali devono avere una linea di distinzione che rappresenti l'ingombro massimo della sagoma, un solo spot eventualmente rimarcato in modo univoco, un solo superspot e un solo perfect. Nel caso di più linee stampate sul bersaglio è necessario evidenziare le linee dove si applica il punteggio.
6. Il punteggio e' uguale alla gara 25 3D Round Trophy

40 3D round trophy



La gara :

1. La gara prevede un percorso di 20 piazzole. Ogni piazzola deve essere chiaramente indicata da un numero progressivo da 1 a 20
2. **La gara prevede 2 fasi chiamate Round e Trophy**
3. **Il Round** prevede che da ogni piazzola si scocchino due frecce, dalla stessa linea di tiro, ad un unico bersaglio per un totale di 20 piazzole.
4. Per ogni piazzola si sommano i punti delle due frecce per un totale di 40 frecce.

• Punteggio Round max 520 Pt

Prima freccia	Perfect	14 punti
	Super Spot	12 punti
	Spot	10 punti
	Sagoma	6 punti
Seconda freccia	Perfect	12 punti
	Super Spot	10 punti
	Spot	8 punti
	Sagoma	4 punti

5. **Il Trophy** prevede che da ogni piazzola si scocchi una freccia, dalla linea di tiro, ad un bersaglio per un totale di 20 piazzole.
6. Si tirano complessivamente 20 frecce.

• Punteggio Trophy max 520 Pt

Unica freccia	Perfect	26 punti
	Super Spot	22 punti
	Spot	18 punti
	Sagoma	12 punti

7. Per la classifica finale si sommano i risultati del Round e Trophy

• Totale massimo punteggio 1040 punti

8. I bersagli devono essere obbligatoriamente così suddivisi
 - Gruppo 1 - 4 piazzole Distanza massima m.40 per CO/SL/SI/FS/RI e 32 m per AN/RT/RM/AS/LB
 - Gruppo 2 - 4 piazzole Distanza massima m.40 per CO/SL/SI/FS/RI e 32 m per AN/RT/RM/AS/LB
 - Gruppo 3 - 8 piazzole Distanza massima m.30 per CO/SL/SI/FS/RI e 20 m per AN/RT/RM/AS/LB
 - Gruppo 4 - 4 piazzole Distanza massima m.25 per CO/SL/SI/FS/RI e 15 m per AN/RT/RM/AS/LB