



Centri Sportivi
Aziendali e Industriali



ENTE DI PROMOZIONE
SPORTIVA
RICONOSCIUTO
DAL CONI

Rev. 0.0 01/10/2023

Regolamento valido dal 01/10/2023

Commissione Nazionale Tiro con l'Arco 3D



REGOLAMENTO GARA
TIRO CON L'ARCO 3D OUTDOOR
GARA CIRCUITO I.B.O.
FIELD I.B.O.

C.S.A.In.

Viale dell'Astronomia, 30-00144 Roma-Tel. 06-54221580/5918900-fax 06-5903242/484-e-mail info@csain.it
Codice Fiscale 96135840583



Centri Sportivi
Aziendali e Industriali



ENTE DI PROMOZIONE
SPORTIVA
RICONOSCIUTO
DAL CONI

Rev. 0.0 01/10/2023
Regolamento valido dal 01/10/2023
Commissione Nazionale Tiro con l'Arco 3D

Sommario

Introduzione	2
I - Bersagli e Aree di punteggio	2
A. Bersagli	2
B. Area di Punteggio	2
II - Struttura della gara	3
III - Regole di tiro e comportamento	3
A. Regole di tiro	3
B. Punteggi	3
IV - Categorie IBO e picchetti di tiro	4

Introduzione

Il seguente regolamento fa riferimento in parte a quanto già presente nel Regolamento "Tournaments Rules 2023" e "IBO Traditional Rules" all'indirizzo <https://iboarchery.com/rules-and-regulations>.

In questa tipologia di gara cambiano le distanze nonché alcune norme riguardanti l'utilizzo di binocolo e telemetro.

I - Bersagli e Aree di punteggio

A. Bersagli

1. In questa gara i bersagli sono costituiti da 3 battifreccia di diam. 16" (FOTO 1) oppure da un singolo battifreccia della misura minima di 1 mt x 1 mt sul quale viene applicata una visuale da 1 m x 1 m con disegnati 3 cerchi da 16" (FOTO 2);
2. Le distanze dei bersagli non sono segnate in tabella ma l'arciere può utilizzare strumenti ottici od elettronici per la loro valutazione. La distanza massima per ogni tipologia di picchetto è la seguente :
 - a. Picchetto Blu: 65 Yards
 - b. Picchetto Verde: 45 Yards
 - c. Picchetto Giallo: 35 Yards
 - d. Picchetto Bianco: 25 Yards
3. I bersagli devono essere disposti in posizione verticale (perpendicolare al volo della freccia), senza ostacoli che possano deviare il volo delle frecce.

B. Area di Punteggio

In questa gara i singoli bersagli dovranno avere questa dimensione e punteggio (in ogni piazzola dovranno esserci tutti e tre i bersagli):

1. Un cerchio nero del diametro di 16" con all'interno un cerchio bianco concentrico del diametro di 1.75". L'area del cerchio bianco ha valore di 13 punti mentre la restante area del cerchio nero ha valore di 5 punti.
2. Un cerchio nero del diametro di 16" con all'interno un cerchio bianco concentrico del diametro di 5". L'area del cerchio bianco ha valore di 10 punti mentre la restante area del cerchio nero ha valore di 5 punti.

C.S.A.In.

Viale dell'Astronomia, 30-00144 Roma-Tel. 06-54221580/5918900-fax 06-5903242/484-e-mail info@csain.it
Codice Fiscale 96135840583

3. Un cerchio nero del diametro di 16" con all'interno un cerchio bianco concentrico del diametro di 10". L'area del cerchio bianco ha valore di 8 punti mentre la restante area del cerchio nero ha valore di 5 punti.
4. Le frecce che impattano al di fuori dei cerchi hanno valore di 0 punti. Vedi paragrafo IV B. 2 (IBO Rules an Class definitions 2023) per le istruzioni dettagliate sul punteggio.

II - Struttura della gara

La gara si svolge su un percorso di 20 Piazzole con 20 Bersagli su cui andranno tirate 2 frecce per bersaglio. Si somma il punteggio di entrambe le frecce, il punteggio massimo è di 520 punti.

III - Regole di tiro e comportamento

A. Regole di tiro

1. Tutti i tesserati CSAIn possono partecipare sia alle gare IBO 3D che alle gare Field promosse dallo CSAIn.
2. Durante la gara Field gli arcieri partecipanti possono confrontarsi sulle distanze dei bersagli.

B. Punteggi

1. I punteggi sono così suddivisi :
 - a. 13 punti : un cerchio bianco da 1,75"
 - b. 10 punti: Un cerchio bianco da 5"
 - c. 8 Punti: un cerchio bianco da 10"
 - d. 5 punti: il cerchio nero fuori dal cerchio bianco
 - e. 0 punti: qualsiasi freccia al di fuori del bersaglio o fuori da cerchio nero. Vedi paragrafo IV B. 2 (IBO Rules an Class definitions 2023) per le istruzioni dettagliate sul punteggio.

C. Binocoli e telemetri

1. Nelle gare Field IBO è consentito l'uso di telemetri, binocoli con scala graduata ed ogni altro tipo di dispositivo utile alla misurazione delle distanze.
2. I dispositivi di cui al punto 1) possono essere utilizzati in qualsiasi momento.
3. Durante la gara Field gli arcieri possono regolare il mirino in qualsiasi momento.

D. Spareggi, condotta antisportiva, ecc.

Qualora, al termine della gara, due o più arcieri abbiano totalizzato il medesimo punteggio sarà considerato vincitore colui che abbia realizzato il maggior numero di 13.
Se 2 o più arcieri totalizzano pari punteggio e pari 13, dovranno essere realizzati gli shoot-off.
Gli shoot-off consistono in una gara Field dove viene posizionato un bersaglio (singolo cerchio) ad una distanza sconosciuta con i picchetti nei limiti della propria categoria di tiro.
Verrà stabilito *a priori* un ordine di tiro. L'arciere che avrà totalizzato il maggior punteggio sarà il vincitore. In caso di pareggio sarà decretato vincitore l'arciere che avrà tirato la freccia più vicina al centro del bersaglio. Nel caso in cui un arciere non si presentasse allo shoot-off, il vincitore sarà determinato tramite sorteggio (lancio della moneta o metodo analogo).

IV - Categorie IBO e picchetti di tiro

25 YARD WHITE	45 YARD GREEN
BB -FBB CUB VT-FVT LB-FLB MR-FMR YUM-YUF-YUBB-YUFBB SLB MR-FMR ST-FST	FBO MCBH
35 YARD YELLOW	65 YARD BLUE
FY - YH – YMR - FFY HC - FHC HF - FHF MCO - FCO	MBO

FOTO 1



FOTO 2

