



REGOLAMENTO MANIFESTAZIONI NAZIONALI

Calcio a 5 M

Categoria: Open M

Requisiti richiesti:

la partecipazione è consentita a tutti i componenti delle squadre (sia atleti che tecnici e dirigenti) regolarmente registrati, in regola con il pagamento della quota di iscrizione e dichiarazione medica di idoneità sportiva, ed in regola con il tesseramento CSAIN.

Formula di svolgimento:

Le squadre possono essere composte da un numero illimitato di giocatori. Ogni squadra dovrà essere munita di almeno un completo da gioco ed una serie di fratini nel caso di divise simili

Tutte le squadre disputeranno minimo 4 gare.

Punti: 3 punti vittoria sul campo, 2 punti vittoria ai calci di rigore, 1 punto pareggio, 0 punti sconfitta sul campo. In caso di pareggio si calceranno 3 tiri di rigore

Tempi di gioco:

Si disputeranno due tempi da 20 minuti, con 5 minuti di intervallo tra il primo ed il secondo tempo. Il riscaldamento pre-partita sarà di 10 minuti.

Ogni squadra avrà la possibilità di effettuare un time-out di 1 min per ogni tempo di gioco.

Presentazione delle squadre in campo:

le squadre devono presentarsi al campo 15 minuti prima dell'inizio della partita per facilitare il controllo dei documenti di riconoscimento personali (non sarà permesso il gioco a chi è privo di documento o copia fotostatica). Il Responsabile della squadra dovrà presentare, per ogni partita, il modulo con l'elenco dei giocatori partecipanti alla gara. Se all'orario previsto d'inizio gara la squadra non sarà presente in campo, perderà la partita.

Responsabile della squadra:

ogni squadra deve avere obbligatoriamente un proprio responsabile, che può essere l'allenatore o il capitano. Il Responsabile della squadra deve firmare la lista dei giocatori



Sostituzioni per ogni incontro:

Sono consentite sostituzioni illimitate.

Le sostituzioni si effettuano in qualsiasi momento nella zona delimitata davanti le panchine, a gioco fermo con il sistema “ cambio volante”.

Rimesse laterali:

La ripresa del gioco di una rimessa laterale viene effettuata con i piedi

Falli di gioco:

ad ogni fallo successivo al 5^a (per tempo) si procede ad un tiro libero.

Sanzioni disciplinari:

La doppia ammonizione comporterà l'espulsione dal campo e una partita di squalifica. L'espulsione diretta comporta minimo una partita di squalifica.

Se un giocatore viene espulso potrà essere sostituito dopo 2 minuti di gioco o dopo che una delle due squadre effettua un gol.

Un giocatore che durante la manifestazione riceve due cartellini gialli di ammonizione, riceverà una giornata di squalifica. Al termine della prima fase le ammonizioni saranno azzerate.

Arbitraggi:

tutti gli incontri di qualificazione saranno arbitrati da 1 arbitro. Le partite di semifinale e finale sarà diretta dal doppio arbitro.

Risultati:

i risultati, le sanzioni disciplinari e le classifiche saranno pubblicate sulla bacheca ufficiale della manifestazione.

L'ordine della classifica generale in caso di parità di punteggio fra due squadre sarà: 1) risultato scontro diretto 2) con più di due squadre invece verrà considerata la classifica avulsa, (punti , differenza reti); 3) differenza reti generale 4) maggior numero di gol segnati 5) minor numero di sanzioni disciplinari subite 6) sorteggio.

Determinazione disciplina:

Ammonizione 1 punto, Espulsione 3 punti (per ogni partita),

Reclami:

tutti i reclami riguardanti lo svolgimento delle gare, devono essere presentati, per iscritto, al Commissario di campo, entro il tempo massimo di 20 minuti dalla conclusione dell'incontro, accompagnati dal deposito di €. 50,00, che verrà restituito in caso di accettazione del ricorso.

Per quanto non previsto dal presente regolamento, saranno applicati i Regolamenti della Federazione Italiana (FIGC).

Disposizioni finali

ogni partecipante viaggia e partecipa ai Giochi sotto la propria responsabilità. L'organizzazione garantisce, l'assicurazione infortuni come da tesseramento CSAIN

Nota: L'organizzazione, in base a specifiche e sopravvenute esigenze, si riserva il diritto di modificare e/o cambiare le informazioni contenute nel presente programma.